**¿Qué es un lenguaje de marcas?**

Un lenguaje de marcado o lenguaje de marcas es una forma de codificar un documento que, junto con el texto, incorpora [etiquetas](https://es.wikipedia.org/wiki/Etiqueta_(lenguaje_de_marcado)) o marcas que contienen información adicional acerca de la estructura del texto o su presentación.

**¿Qué lenguajes de marcas existen?**

**SGML:** Las siglas de "**S**tandard **G**eneralized **M**arkup **L**anguage" o "Lenguaje de Marcación Generalizado". Consiste en un sistema para la organización y etiquetado de documentos. La Organización Internacional de Estándares ([ISO](http://es.wikipedia.org/wiki/ISO)) ha normalizado este lenguaje en 1986. El lenguaje SGML sirve para especificar las reglas de etiquetado de documentos y no impone en sí ningún conjunto de etiquetas en especial.

**HTML:** Acrónimo inglés de **H**yper**t**ext **M**arkup **L**anguage (lenguaje de etiquetado de documentos hipertextual), es un [lenguaje de marcación](http://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_marcaci%C3%B3n) diseñado para estructurar textos y presentarlos en forma de [hipertexto](http://es.wikipedia.org/wiki/Hipertexto), que es el formato estándar de las páginas web. Gracias a [Internet](http://es.wikipedia.org/wiki/Internet) y a los [navegadores](http://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web) del tipo [Internet Explorer](http://es.wikipedia.org/wiki/Internet_Explorer), [Opera](http://es.wikipedia.org/wiki/Opera_%28navegador%29), [Firefox](http://es.wikipedia.org/wiki/Firefox) o [Netscape](http://es.wikipedia.org/wiki/Netscape), el HTML se ha convertido en uno de los formatos más populares que existen para la construcción de documentos.

**XHTML:** Acrónimo inglés de e**X**tensible **H**yper**t**ext **M**arkup **L**anguage (lenguaje extensible de marcado de hipertexto), es el lenguaje de marcado pensado para sustituir a HTML como estándar para las páginas web. XHTML es la versión XML de HTML, por lo que tiene, básicamente, las mismas funcionalidades, pero cumple las especificaciones, más estrictas, de XML.

Su objetivo es avanzar en el proyecto del World Wide Web Consortium de lograr una web semántica, donde la información, y la forma de presentarla estén claramente separadas.

En este sentido, XHTML serviría únicamente para transmitir la información que contiene un documento, dejando para hojas de estilo y JavaScript su aspecto y diseño en distintos medios.

**XML:** Es la sigla del inglés e**X**tensible **M**arkup **L**anguage (lenguaje de marcado ampliable o extensible) desarrollado por el World Wide Web Consortium (W3C).Es una versión simple de SGML. Su objetivo principal es conseguir una página [web](http://es.wikipedia.org/wiki/Web) más semántica. Aunque una de las principales funciones con las que nace sería suceder al HTML, separando la estructura del contenido y permitiendo el desarrollo de vocabularios modulares, compatibles con cierta unidad y simplicidad del lenguaje (objetivo que se viene desarrollando a través de la especificación XHTML), tiene otras aplicaciones entre las que destaca su uso como estándar para el intercambio de datos entre diversas aplicaciones o software con lenguajes privados.

**¿Qué es una etiqueta?**

Una serie de marcas que insertadas en la información a enviar establezcan un formato. <etiqueta>

**-El lenguaje de marcas HTML:**

**Etiqueta:** Una etiqueta será un texto incluido entre los símbolos menor que**<**y mayor que**>.** El texto incluido dentro de los símbolos será explicativo de la utilidad de la etiqueta.  Existe normalmente una etiqueta de inicio y otra de fin, la de fin contendrá el mismo texto que la de inicio añadiéndole al principio una barra inclinada(<**/y mayor que>)**.

<etiqueta1>

<etiqueta2>

</etiqueta2>

</etiqueta1>

**-Versiones:** HTML 2.0

HTML 3.0

HTML 3.2

HTML 4.0

HTML 5

**¿Qué es el W3C?**

El Consorcio WWW, en inglés: World Wide Web Consortium (W3C), es un [consorcio](https://es.wikipedia.org/wiki/Consorcio) internacional que genera recomendaciones y estándares que aseguran el crecimiento de la World Wide Web a largo plazo. Las principales tecnologías sobre las que se basa la web son; URL, HTTP Y HTML. Sirve para validar si esta correctamente escrito.